

探討貝氏網路與 NBA 戰績預測的關係

莊皓凱*、吳榮彬
逢甲大學統計學系

摘要

運動統計在現今社會上可以說是越來越蓬勃發展，在國外已有許多運動都已經引進了數據分析師，只為了提升隊伍、球員的自我了解及對手的能力優劣，並利用球場上的精密紀錄來找尋一些影響勝負的重要因素，進而提升勝率，可見在運動場上仍有許多不為人知的訊息、資訊等著我們去發掘探討。其中，美國職業籃球可以說是現在最熱門的職業運動之一，過去大家往往較注重於場上一些顯而易見的數據，例如罰球次數、助攻次數等等，但由於這些數據無法完完全全利用他們來解釋判讀一場比賽及球員能力，因此，攻守轉換、效率值、四因子等進階數據便一一被發掘創造，其中又以 Dean Oliver 所提出的四因子最為有名，利用球場上最具影響力的四項因素來創造的四個進階變數，使得我們更能了解球場上的瞬息萬變，而在分析數據的方法如此之多，近年來貝氏網路的出現讓分析數據及預測又多了一項選擇，利用變數間的關係來進行學習並且預測，因此本次研究便以此方法來對球賽來進行分析預測，並且藉此來探討此種方法在各球隊上的優劣程度。

關鍵詞：貝氏網路、四因子