

# 探討球員表現指標與 NBA 戰績預測的關係

陳政逸<sup>1\*</sup>、吳榮彬<sup>2</sup>

<sup>1</sup>逢甲大學統計學系統計與精算碩士班

<sup>2</sup>逢甲大學統計學系

## 摘要

美國職業籃球聯盟 (National Basketball Association, NBA) 是目前全球最熱門的運動之一，不僅具備球隊爭奪冠軍的比賽刺激熱情，還具備娛樂全球人口，更帶來許多經濟效益和聯繫全球世界各國的情感，由於此籃球比賽運動都會有一些刺激消費者娛樂的活動，因此有了運動彩卷這項娛樂來滿足人民對賭博的飢餓感。統計方法迴歸模型和統計工具 R 程式來提高分析數據的速度，以免浪費瑣碎的時間，並解決戰績預測準確上的問題，讓戰績預測更加精準化。然而在近期的 NBA 研究中，大多都是針對於選秀會、球員素質評比、球隊總評、交易分析或者是戰術分析，很多研究中會提到如何利用數據分析以及統計方法去預測各逐場的勝負或是整年度球隊的勝率，何況目前電子時代的飛進，運算能力也大幅提升，漸漸地彌補之前計算的困難度，尤其軟體程式的設計也發展成熟，在各方面都能利用數據分析來找出所要的答案，但如何從數據中去找出預測勝負的關鍵是一門很大的學問，所以此研究將對於以往的對戰數據或歷年來球員逐場表現數據，來預估下一場的球隊勝負以及計算出整年度每支球隊的預期勝率，並利用統計工具創立一套完整的系統來加速推算以及更進一步更精準的預測。

關鍵詞：球員指標、進攻指標